**Verschiedene Arten von Schleifen:**

**Kopf und fußgesteuert**

**For-Schleife (kopf)**

Beispiel C#-Implementierung

For (i = 0; i < 10; i++)

{

//Some Code

}

Erster Teil der Schleife: Festlegung des Startwerts (i = 0)

Zweiter Teil: Wie lange soll die Schleife laufen (i < 10 🡪 Schleife läuft 10 mal)

Dritter Teil: Inkrementierung der Variable (i++ 🡪 Variable wird jeden Durchlauf um 1 erhöht)

**While-Schleife (kopf)**

Beispiel C#-Implementierung:

int i = 0

While (i < 10)

{

i++;

}

Zuerst muss eine Bedingung in die Schleife gegeben werden. Wenn diese erfüllt wird, so wird die Schleife erneut ausgeführt, wenn die Bedingung allerdings nicht mehr erfüllt wird, so endet die Schleife.

**Do-While-Schleife (fuß)**

do

{

i++;

}

while (i < 10)

Unabhängig der Bedingung wird die Schleife immer einmal ausgeführt, weil die Bedingung erst nach der ersten Iteration abgefragt wird.

**Foreach-Schleife (kopf)**

**C#:**

Foreach (string variable1 in <Collection>)

{

}

**PHP:**

<?php

$a = array(„a“,23,180,“eee“);

foreach ($a as $b) {

echo $b.“<br/>“;

}

Ausgabe.

a

23

18

eee

variable1 erhält immer das Objekt/den Wert der derzeitigen Position in der Foreach-Schleife gespeichert. Sobald das Ende der Collection erreicht wurde, endet die Schleife.